

JOYSTICKIT KAAKKOON



Kuva: Matti Nykänen / Suomen pelimuseo / Vapriikin kuva-arkisto

VASTAUSOHJEET

Kirjoita omalla kielelläsi ja tyylilläsi. Tekstien pituutta ei ole rajoitettu.

Kirjoita vastaukseesi suostumukseesi siihen, että lähettämäsi aineisto arkistoidaan nimellä tai nimimerkillä SKS:n arkistoon.

Tutustu SKS:n arkiston keruuohjeisiin www.finlit.fi/luovutus_ja_keruuohjeet.

Lähetä kirjoituksesi 31.5.2017 mennessä

- verkkolomakkeella osoitteessa www.finlit.fi/pelimuistot tai
- postitse osoitteeseen Suomalaisen Kirjallisuuden Seura, arkisto, PL 259, 00171 Helsinki, merkitse kuoreen tunnus "Pelimuistot" tai
- sähköpostin liitetiedostona osoitteeseen keruu@finlit.fi, merkitse aihekenttään tunnus "Pelimuistot".

PELIMUISTOJEN KERUU 5.1.–31.5.2017

Tietokonepelit rantautuivat Suomeen harrastelijoiden rakentamien koneiden myötä 1970-luvulla. Seuraavina vuosikymmeninä tietokone- ja konsolipeleistä on muodostunut tärkeä osa harrastus- ja viihdekulttuuriamme. Sadattuhannet noina aikoina kasvaneet ja aikuistuneet suomalaiset ovat kokeneet pelihetkien tuoman innostuksen ja jännityksen.

Keräämme tietokone- ja konsolipelaamisen muistoja pioneeri-ajoista nykypäivään saakka. Ideoita ja innostusta voit hakea seuraavista aiheista:

- Miten ja minkä ikäisenä aloitit pelaamisen?
- Mikä sinua kiinnostaa pelaamisessa?
- Millaisilla alustoilla pelaat? Liittyykö johonkin alustaan erityisiä muistoja?
- Millaisia pelejä pelaat?
- Miten pelaat? Oletko aina pelannut vai onko pelaamisessasi ollut esimerkiksi pitempiä taukoja?
- Missä ja millaisissa paikoissa olet asunut? Miten asuinpaikkasi on vaikuttanut pelaamiseesi, jos mitenkään?
- Pelaatko yksin vai muiden kanssa?
- Kuulutko tai oletko kuulunut yhteisöihin? Mihin tai millaisiin?
- Miten olet hankkinut pelejä? Ostamalla, waretamalla, lainaamalla vai kopioimalla kaverilta?
- Miten perheesi tai muu ympäristösi on suhtautunut pelaamiseesi?
- Millaista on olla pelaaja Suomessa? Eroaako se mielestäsi muista maista?
- Oletko osallistunut aktiivisesti suomalaiseen peliskeneeseen tai tapahtumiin? Millaisia muistoja sinulla on niistä?
- Oletko itse tehnyt pelejä ennen konsoliaikaa?
- Millaisina pidät suomalaisia pelejä? Onko sinulla niistä muistoja tai tarinoita?

Tiedotamme tuloksista elokuussa 2017. Arvomme kaikkien vastaajien kesken kirjapalkintoja.

Pelimuistojen keruun järjestää Suomalaisen Kirjallisuuden Seura yhteistyössä Suomen pelimuseon ja Jenni Halkolan kanssa. Aineisto arkistoidaan SKS:n arkistoon. Jenni Halkola hyödyntää keruuvastauksia folkloristiikan lopputyössään Helsingin yliopistossa.

Suomen pelimuseo on aloittanut toimintansa tammikuussa 2017 Tampereen museokeskus Vapriikissa. Pelimuseolla on lupa julkaista otteita keruuvastauksista osana toimintaansa. Jos haluat lahjoittaa valokuvia, ota yhteyttä suoraan pelimuseoon.