

Pelimuistot

Kuva: Museovirasto. CC BY 4.0.

Vastausohjeet

Kirjoita omalla kielelläsi ja tyylilläsi. Tekstien pituutta ei ole rajoitettu. Otamme vastaan myös valokuvia, piirustuksia, aikaisempia muistelutekstejä ja haastatteluita. Lähetä vain sellaista aineistoa, jonka lähettämiseen sinulla on oikeus ja/tai lupa. Jos lähetät vastauksen postitse, kirjoita ensimmäiselle sivulle nimesi tai nimimerkkisi, yhteystiedot, syntymäaika ja ammatti, ja aloita varsinainen vastaus toiselta sivulta lähtien.

Kirjoita vastaukseesi suostumus siitä, että lähettämäsi aineisto arkistoidaan nimellä tai nimimerkillä SKS:n arkistoon, ja että aineiston saa luovuttaa Tietoarkistoon käsiteltäväksi ja luovutettavaksi tutkimukseen, opetukseen ja opiskeluun.

Tutustu SKS:n arkiston keruuohjeisiin

www.finlit.fi/arkisto/luovuta-aineistoa

Lähetä kirjoituksesi 30.11.2026 mennessä

- verkkolomakkeella osoitteessa www.finlit.fi/pelimuistot
- tai postitse osoitteeseen Suomalaisen Kirjallisuuden Seura, arkisto, PL 259, 00171 Helsinki, merkitse kuoreen tunnus "Pelimuistot".

Muistitietokeruu 4.5.–30.11.2026

Miten pelit ja pelaaminen ovat näkyneet elämässäsi?

Keräämme kokemuksia ja muistoja peleistä ja pelaamisesta. Muistot voivat liittyä kaikenlaisiin pelaamisen muotoihin kortti- ja lautapeleistä pihapeleihin, roolipeleihin, palapeleihin ja digitaalisiin peleihin. Kirjoitusten avulla halutaan saada tietoa siitä, millaisia pelaamisen muotoja arjessa on ollut ja mitä merkityksiä pelaamiselle on annettu ja annetaan nykypäivänä.

Kerro millaisia muistoja sinulla on pelaamisesta eri vuosikymmeniltä ja voit voittaa kirjapalkintoja!

Keruun järjestävät Suomalaisen Kirjallisuuden Seura, Svenska litteratursällskapet i Finland, Turun yliopisto ja Jyväskylän yliopisto. Suomenkieliset vastaukset arkistoidaan SKS:n arkistoon ja sähköisinä saapuneet myös Tietoarkistoon. Ruotsinkieliset vastaukset arkistoidaan SLS:n arkistoon. Tiedotamme keruun tuloksista keväällä 2027.

Kirjoita vapaasti sinulle tärkeistä peleihin ja pelaamiseen liittyvistä muistoista. Voit halutessasi käyttää seuraavia kysymyksiä kirjoittamisen apuna. Voit kirjoittaa vain yhdestä tai useammasta kysymyksestä.

- Milloin pelasit ensimmäisen kerran jotain peliä? Mikä se oli ja kenen kanssa pelasit sitä? Mitä erityisiä pelejä tai pelaamiseen liittyviä muistoja on jäänyt mieleesi?
- Millaisia erilaisia pelejä olet pelannut elämäsi aikana? Onko pelaamisessasi ollut jotain selkeitä kausia? Ovatko pelit liittyneet joihinkin tiettyihin elämänvaiheisiin?
- Miten olet tutustunut peleihin? Onko joku esitellyt sinulle pelejä tai opettanut pelejä? Oletko esitellyt pelejä muille? Mistä olet pelejä hankkinut ja milloin pelejä on hankittu?
- Missä ja kenen kanssa erityisesti olet pelannut pelejä? Onko pelaaminen vaihdellut kotona, julkisissa tiloissa tai esimerkiksi matkoilla? Mitä pelejä olet pelannut yksin ja mitä yhdessä muiden kanssa? Oletko pelannut perheen, ystävien tai tuntemattomien kanssa?
- Onko sinulla jotain pelisuosikkeja, joiden pelaaminen on jatkunut pitkään? Miksi juuri nuo pelit ovat suosikkejasi? Oletko keräillyt pelejä tai muuten säilyttänyt niitä?
- Kiinnitätkö peleissä huomiota niiden ulkonäköön, näppituntumaan tai muihin aistimellisiin kokemuksiin? Mikä erityisesti peleissä sinua viehättää tai millaisia asioita peleissä inhoat?
- Miltä pelaaminen on tuntunut? Muistatko joitain erityisiä tilanteita ja tunteita, jotka liittyvät pelin voittamiseen, häviämiseen, oppimiseen, käännekohtaan, peliennätyksiin, yhteistyöhön tai vaikkapa tietokonepelin läpipeluuseen?